

**Pengaruh Beban Kerja, Lingkungan Kerja, Aktualisasi Diri dan
Kompensasi Terhadap Kinerja Karyawan (Studi Kasus Hotel Novotel
Semarang).**

TIARA BEKTI RACHMAWATI

(Pembimbing : Dr. Agus Prayitno,)

Manajemen - S1, FEB, Universitas Dian Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 211201202633@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah menganalisis pengaruh beban kerja, lingkungan kerja, aktualisasi diri, dan kompensasi terhadap kinerja karyawan. Responden penelitian ini adalah 100 karyawan tetap Hotel Novotel Semarang. Pengumpulan data menggunakan kuesioner. Alat yang digunakan adalah analisis regresi linier berganda. Hasil penelitian menunjukkan bahwa beban kerja, lingkungan kerja, aktualisasi diri, dan kompensasi berpengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja karyawan. Aktualisasi diri memiliki pengaruh yang paling dominan terhadap kinerja karyawan.

Kata Kunci : Beban Kerja, Lingkungan Kerja, Aktualisasi Diri, Kompensasi, Kinerja Karyawan

The Influence of Workload, Work Environment, Self-actualization and Compensation on Employees Performance (A case Study in Hotel Novotel Semarang)

TIARA BEKTI RACHMAWATI

(Lecturer : Dr. Agus Prayitno,)

Bachelor of Management - S1, Faculty of Economy & Business, DINUS University

www.dinus.ac.id

Email : 211201202633@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

The aim of this research is to analyze the influence of workload, working environment, self-actualization and compensation to the employees performance. The respondents of this research are 100 employees of Novotel hotel in Semarang. The technique of data collection of this research uses questionnaire. Meanwhile, the technique of the data analysis employs multiple linier regressions. The result show that workload, working environment, self-actualization and compensation give positive and significant influence to the employees performances. However, self-actualization is the most dominant that influence to the employees performances.

Keyword : Workload, Working Environment, Self-Actualization, Compensation, Employees Performance